Regole dei giochi di riepilogo

Corso Allena…Menti 2018-2019

Stelle

* Inserire una stella in ogni riga, colonna e settore.
* Le stelle non si possono trovare mai in caselle adiacenti, neanche in diagonale.

Griglie

* Utilizzare lo schema inserendo una O per ogni informazione corretta e una X per ogni negazione.

Sudoku

* Inserire i numeri da 1 a 9 in ogni riga, colonna , settore, senza ripetizioni.

Kropki

* Inserire i numeri da 1 a 9 in ogni riga, colonna, settore.
* Due caselle separate da un pallino nero contengono due numeri che sono uno il doppio dell’altro.
* Due caselle separate da un pallino bianco contengono due numeri consecutivi.
* Due caselle che non sono separate da nessun pallino non possono contenere né due numeri consecutivi, né due numeri uno il doppio dell’altro.

Quadrati latini

* In ogni riga e colonna vanno inseriti i numeri da 1 a 5 e le lettere A, B, C, D, E.
* Ogni accoppiata lettera/numero compare nello schema una sola volta.

Campo minato

* Trova la posizione delle bombe all’interno dello schema.
* Un numero in una casella indica quante bombe sono presenti nelle otto caselle adiacenti (in verticale, orizzontale e diagonale)

Yin & Yang

* Inserire un pallino nero o bianco in ciascuna casella, in modo che tutti i pallini dello stesso colore siano collegati tra loro in orizzontale o verticale.
* Non è possibile creare aree di 2x2 caselle che contengano pallini dello stesso colore.